

Projekt – vlastní prototyp robota

Cíl projektu:

1. Vymyslete v týmu vlastní prototyp robota, který nějak usnadní lidem život.
2. Svůj vynález pojmenujte.
3. Robota zkonstruuje a naprogramuje k zamýšlené činnosti.
4. Na závěrečném veletrhu (poslední lednová hodina) budete svůj vynález prezentovat ostatním skupinám.
5. Připravte tedy také nějaký grafický reklamní materiál.
6. Vyplňte tento prac. list a odevzdejte učiteli.

Název vynálezu: _____

Účel robota – co dělá?:

Rozdělení úkolů v týmu:

1. **Šéf** = zodpovídá za splnění úkolu, tedy za úspěšnou prezentaci prototypu, řeší aktuální problémy (např. chybí spolužák, jak ho nahradit?), rozděluje úkoly, udržuje pohodu v týmu a hlídá čas
2. **Konstruktér** = staví ze stavebnice, má na starosti hardware
3. **Programátor** = vymýšlí a vyladuje program, má na starosti software
4. **Grafik** = vytváří reklamní plakát k výrobku, návod k obsluze, obchodní vizitky...

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

Hodnocení:

Konstrukce robota a program:	<i>částečně splněno</i>	<i>splněno</i>	<i>překonalo očekávání</i>
Grafický doprovod:	<i>částečně splněno</i>	<i>splněno</i>	<i>překonalo očekávání</i>
Prezentace:	<i>částečně splněno</i>	<i>splněno</i>	<i>překonalo očekávání</i>
Originalita a využitelnost:	<i>částečně splněno</i>	<i>splněno</i>	<i>překonalo očekávání</i>